電
力と電気

しょうがく3ねんせい ・ りか ・ r3-13

風の 力で 車を 動かそう

こたえ（おうちの かたへ） ・ この かみは べつに いんさつ

ひょうの 数を
くらべよう



こたえ

1 （1）0 （2）3 （3）7

2 強い・遠く

3 風を 強く する

4 （1）○ （2）×

みてあげる ところ

- 風が 強いほど 車は 遠くまで 進みます。表の 数を くらべて 読み取れて いれば はなまる。

書体: Klee One（SIL Open Font License）

電

力と電気

しょうがく3ねんせい ・ りか ・ r3-14

ゴムの 力で 車を 動かそう

こたえ（おうちの かたへ） ・ この かみは べつに いんさつ



こたえ

1 （1）2 （2）5 （3）8

2 長く・遠く

3 （1）○ （2）○ （3）×

みてあげる ところ

- ゴムを 長く のばすほど、もとに もどろうと する 力が 大きく なり、車は 遠くまで 進みます。

書体: Klee One（SIL Open Font License）

電

力と電気

風とゴムの力 まとめ

こたえ（おうちの かたへ） ・ この かみは べつに いんさつ

強さと きょりを
くらべよう



こたえ

1 （1）4 （2）3

2 （1）10cm より 長く のばす （2）強く する

3 （1）○ （2）×

みてあげる ところ

- 風を 強く する・ゴムを 長く のばすほど、車を 動かす はたらきが 大きく なります。

書体: Klee One（SIL Open Font License）

しょうがく3ねんせい ・ りか ・ r3-16

日光は まっすぐ 進む

こたえ（おうちの かたへ） ・ この かみは べつに いんさつ

光の 道を
たどろう



こたえ

1 （1）○ （2）○ （3）○ （4）× （5）×

2 （1）はね返す （2）まっすぐ

みてあげる ところ

- 日光は まっすぐ 進み、かがみで はね返しても まっすぐ 進みます。はね返した 光を 人の顔に 当てては いけません。

書体: Klee One（SIL Open Font License）

しょうがく3ねんせい ・ りか ・ r3-17

日光を 重ねよう

こたえ（おうちの かたへ） ・ この かみは べつに いんさつ

かがみの 数で
くらべよう



こたえ

1 （1）30 （2）8

2 3まい

3 多い・あたたかく

4 ○

みてあげる ところ

- かがみの 数を ふやして 日光を 重ねるほど、当たった ところは 明るく あたたかく なります。

書体: Klee One（SIL Open Font License）

電

力と電気

しょうがく3ねんせい ・ りか ・ r3-18

虫めがねで 日光を 集めよう

こたえ（おうちの かたへ） ・ この かみは べつに いんさつ



こたえ

1 （1）ウ （2）ウ

2 小さく

3 （1）○ （2）○ （3）○ （4）×

みてあげる ところ

- 虫めがねで 集めた 日光は、小さく 集めるほど 明るく あつく なります。目や 体を まもる きまりも たしかめます。

書体: Klee One（SIL Open Font License）

電

力と電気

しょうがく3ねんせい ・ りか ・ r3-19

音が 出る ときの ふるえ

こたえ（おうちの かたへ） ・ この かみは べつに いんさつ



こたえ

1 (1) ○ (2) ○ (3) ○ (4) ×

2 紙が はねる

3 ふるえ・止まる

みてあげる ところ

- 音が 出て いる ものは ふるえて います。ふるえを 止めると 音も 止まります。

書体: Klee One（SIL Open Font License）

電
力と電気

しょうがく3ねんせい ・ りか ・ r3-20

音の 大きさと ふるえ

こたえ（おうちの かたへ） ・ この かみは べつに いんさつ



こたえ

1 （1）大きい （2）小さい

2 （1）○ （2）○ （3）○ （4）×

3 音が 聞こえる

みてあげる ところ

- 大きい 音ほど ふるえが 大きく なります。音は 糸や 鉄などの ものを ふるわせて つたわります。

書体: Klee One（SIL Open Font License）

電

力と電気

しょうがく3ねんせい ・ りか ・ r3-21

明かりが つく つなぎ方

こたえ（おうちの かたへ） ・ この かみは べつに いんさつ



こたえ

1 （1）つく （2）つかない （3）つく （4）つかない （5）つかない （6）つかない

2 （1）わ （2）回路

みてあげる ところ

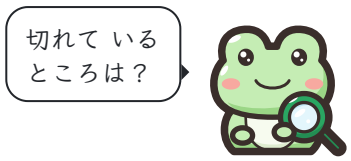
- どう線の 1本が ＋極（きょく）、もう 1本が －極（きょく）に つながって、わの ように なって いる ときだけ 明かりが つきます。

書体: Klee One（SIL Open Font License）

電
力と電気

回路を 見つけよう

こたえ（おうちの かたへ） ・ この かみは べつに いんさつ



こたえ

1 （1）つく （2）つかない （3）つかない

2 （1）○ （2）○ （3）○ （4）×

みてあげる ところ

- 回路が 1か所でも 切れて いると 電気が 通らず、明かりは つきません。

書体: Klee One（SIL Open Font License）

電
力と電気

電気を 通す もの

こたえ（おうちの かたへ） ・ この かみは べつに いんさつ

回路に
はさんでみよう



こたえ

1 (1) ○ (2) ○ (3) ○ (4) × (5) × (6) × (7) × (8) ×

2 金ぞく

みてあげる ところ

- 鉄・どう・アルミニウムなどの 金ぞくは 電気を 通します。紙・ゴム・ガラス・木・プラスチックは 通しません。

書体: Klee One（SIL Open Font License）

電

力と電気

電気の通り道 まとめ

こたえ（おうちの かたへ） ・ この かみは べつに いんさつ

思い出してみよう



こたえ

1 （1）つく （2）つかない

2 （1）○ （2）○ （3）× （4）×

3 回路

みてあげる ところ

- わの ように つながった 回路で 明かりが つく・金ぞくは 電気を 通す、の 2つを まとめて見ます。

書体: Klee One（SIL Open Font License）