何十・何百のわり算

やさしい ★☆☆ ・ 何十・何百の わり算

わりざん

10の まとまりで 考えよう



なまえ ＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿　ひづけ ＿＿＿＿ がつ ＿＿＿＿ にち

1 計算しましょう。

(1) 120÷4＝ □

(2) 270÷3＝ □

(3) 640÷8＝ □

(4) 420÷2＝ □

(5) 2100÷3＝ □

(6) 2400÷4＝ □

(7) 2400÷6＝ □

(8) 4000÷5＝ □

(9) 4200÷6＝ □

(10) 4800÷8＝ □



ヒント

60 は 10 が 6こ。6÷3＝2 だから、10 が 2こで 20 だよ。

できたら はなまる

つぎまる プリント

わりざん ・ つぎは 「2けた÷1けたの筆算」

こたえは ここ

つぎの 1まいも

書体: Klee One（SIL Open Font License）

わりざん

2けた÷1けたの筆算

やさしい ★☆☆ ・ 2けた÷1けた（あまりなし）

十の位から わろう



なまえ ＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿ ひづけ ＿＿＿ がつ ＿＿＿ にち

1 筆算で 計算しましょう。

(1) 2) 2 2

(2) 2) 4 6

(3) 2) 4 8

(4) 2) 6 2

(5) 3) 6 6

(6) 3) 6 9

(7) 2) 8 2

(8) 3) 9 6



ヒント

まず 十の位を わって、商を 十の位に 書こう。次に 一の位を わるよ。

できたら はなまる

つぎまる プリント

わりざん ・ つぎは 「一の位におろす筆算」

こたえは ここ

つぎの 1まいも

書体: Klee One（SIL Open Font License）

わりざん

一の位におろす筆算

ふつう ★★☆ ・ 十の位の あまりを おろす



なまえ _____ ひづけ ____ がつ ____ にち

1 筆算で 計算しましょう。

(1) 3) 4 5

(2) 3) 5 7

(3) 5) 6 0

(4) 5) 7 5

(5) 2) 7 6

(6) 3) 8 1

(7) 5) 8 5

(8) 6) 9 6



ヒント

十の位の あまりは、一の位の 数と いっしょに して わるよ。たてる → かける → ひく → おろす。

できたら はなまる

こたえは ここ
つぎの 1まいも

書体: Klee One（SIL Open Font License）

わりざん

しょうがく4ねんせい ・ さんすう ・ s4-16

あまりのある筆算

ふつう ★★☆ ・ あまりの ある 2けた÷1けた

あまりは
わる数より小さい



なまえ ＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿ ひづけ ＿＿ がつ ＿＿ にち

1 筆算で 計算しましょう。

(1) 2) 4 1

(2) 4) 4 1

(3) 2) 4 7

(4) 5) 7 7

(5) 7) 8 1

(6) 6) 9 4

(7) 8) 9 5

(8) 9) 9 5



ヒント

たてる → かける → ひく → おろす の 順に くり返そう。あまりは わる数より 小さく なるよ。

できたら
はなまる

つぎまる プリント

わりざん ・ つぎは 「商が1けたになるわり算」

こたえは ここ
つぎの 1まいも

書体: Klee One（SIL Open Font License）

商が1けたになるわり算

ふつう ★★☆ ・ 十の位に 商が 立たない

わりざん

十の位に
たつかな？



なまえ ＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿　ひづけ ＿＿＿＿ がつ ＿＿＿＿ にち

1 筆算で 計算しましょう。

(1) 4) 1 1

(2) 7) 1 2

(3) 3) 1 8

(4) 6) 2 2

(5) 7) 3 1

(6) 9) 4 1

(7) 8) 4 3

(8) 8) 7 9



ヒント

十の位の 数が わる数より 小さい ときは、十の位に 商は 立たないよ。2けたの 数で わって、一の位に 商を 書こう。

できたら
はなまる

こたえは ここ
つぎの 1まいも

書体: Klee One（SIL Open Font License）

答えのたしかめ

ふつう ★★☆ ・ わる数×商＋あまり

わりざん



なまえ ＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿　ひづけ ＿＿＿ がつ ＿＿＿ にち

1 わり算を して、答えを たしかめましょう。

(1) 26÷4＝□ あまり □　たしかめ 4×□＋□＝□

(2) 28÷6＝□ あまり □　たしかめ 6×□＋□＝□

(3) 49÷6＝□ あまり □　たしかめ 6×□＋□＝□

(4) 82÷9＝□ あまり □　たしかめ 9×□＋□＝□

(5) 90÷7＝□ あまり □　たしかめ 7×□＋□＝□

(6) 91÷5＝□ あまり □　たしかめ 5×□＋□＝□



ヒント

わる数 × 商 ＋ あまり を 計算すると、わられる数に もどるよ。

できたら はなまる

こたえは ここ
つぎの 1まいも

書体: Klee One（SIL Open Font License）

わりざん

しょうがく4ねんせい ・ さんすう ・ s4-19

3けた÷1けたの筆算

ふつう ★★☆ ・ 3けた÷1けた（商が3けた）

百の位から じゅんに



なまえ ＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿ ひづけ ＿＿ がつ ＿＿ にち

1 筆算で 計算しましょう。

(1) 2) 2 9 6

(2) 3) 3 8 1

(3) 3) 6 7 3

(4) 3) 7 8 6

(5) 3) 7 9 0

(6) 2) 8 2 4



ヒント

たてる → かける → ひく → おろす の 順に くり返そう。あまりは わる数より 小さく なるよ。

できたら はなまる

つぎまる プリント

わりざん ・ つぎは 「百の位に商が立たない」

こたえは ここ
つぎの 1まいも

書体: Klee One（SIL Open Font License）

百の位に商が立たない

むずかしい ★★★ ・ 商が 2けたに なる

わりざん



なまえ ＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿ ひづけ ＿＿＿ がつ ＿＿＿ にち

1 筆算で 計算しましょう。

(1) $9\overline{)111}$

(2) $4\overline{)315}$

(3) $8\overline{)448}$

(4) $6\overline{)531}$

(5) $7\overline{)667}$

(6) $9\overline{)808}$



ヒント

百の位の 数が わる数より 小さい ときは、上の 2けたで わろう。商は 十の位から 書くよ。

できたら はなまる

つぎまる プリント

わりざん ・ つぎは 「商に0が立つわり算」

こたえは ここ
つぎの 1まいも

書体: Klee One（SIL Open Font License）

わりざん

商に0が立つわり算

むずかしい ★★★ ・ とちゅうで 商に 0 が 立つ

0 を
わすれずに



なまえ _____ ひづけ ____ がつ ____ にち

1 筆算で 計算しましょう。

(1) 3) 3 0 8

(2) 4) 3 6 2

(3) 7) 7 6 3

(4) 7) 7 7 0

(5) 6) 7 8 5

(6) 3) 8 4 2



ヒント

おろした 数が わる数より 小さい ときは、商に 0 を 書いて、次の 位を おろそう。

できたら
はなまる

つぎまる プリント

わりざん ・ つぎは 「1けたでわる れんしゅう」

こたえは ここ
つぎの 1まいも

書体: Klee One（SIL Open Font License）

わりざん

しょうがく4ねんせい ・ さんすう ・ s4-22

1けたでわる れんしゅう

ふつう ★★☆ ・ 1けたで わる 筆算

ていねいに
やろう



なまえ ＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿ ひづけ ＿＿＿ がつ ＿＿＿ にち

1 筆算で 計算しましょう。

(1) $6\overline{)366}$

(2) $7\overline{)522}$

(3) $6\overline{)658}$

(4) $7\overline{)731}$

(5) $9\overline{)757}$

(6) $7\overline{)936}$



ヒント

たてる → かける → ひく → おろす の 順に くり返そう。あまりは わる数より 小さく なるよ。

できたら
はなまる

つぎまる プリント

わりざん ・ つぎは 「1けたでわる まとめ」

こたえは ここ
つぎの 1まいも

書体: Klee One（SIL Open Font License）

わりざん

1けたでわる まとめ

むずかしい ★★★ ・ 1けたで わる 筆算

たしかめも しよう



なまえ ＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿ ひづけ ＿＿ がつ ＿＿ にち

1 筆算で 計算しましょう。

(1) 5) 1 3 3

(2) 8) 1 4 3

(3) 3) 3 0 1

(4) 4) 3 2 9

(5) 6) 3 5 1

(6) 2) 9 5 6



ヒント

たてる → かける → ひく → おろす の 順に くり返そう。あまりは わる数より 小さく なるよ。

できたら はなまる

つぎまる プリント

わりざん ・ つぎは 「わり算の暗算」

こたえは ここ

つぎの 1まいも

書体: Klee One（SIL Open Font License）

わりざん

わり算の暗算

ふつう ★★☆ ・ 分けて 考えて 暗算

わりやすく
分けよう



なまえ ＿＿＿＿＿＿＿＿　ひづけ ＿＿＿ がつ ＿＿＿ にち

1 暗算で 計算しましょう。

(1) 30÷2＝ □

(2) 38÷2＝ □

(3) 50÷2＝ □

(4) 54÷2＝ □

(5) 58÷2＝ □

(6) 70÷2＝ □

(7) 96÷2＝ □

(8) 98÷2＝ □

(9) 45÷3＝ □

(10) 75÷5＝ □



ヒント

72÷3 は 72 を 60 と 12 に 分けると、20 と 4 で 24 だよ。
わりやすい 数に 分けよう。

できたら
はなまる

つぎまる プリント

わりざん ・ つぎは 「何十でわるわり算」

こたえは ここ
つぎの 1まいも

書体: Klee One（SIL Open Font License）

わりざん

何十でわるわり算

やさしい ★☆☆ ・ 何十で わる わり算



なまえ ＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿ ひづけ ＿＿ がつ ＿＿ にち

1 計算しましょう。あまりが あれば あまりも 書きましょう。

(1) 270÷30＝ □

(2) 560÷70＝ □

(3) 80÷30＝ □

(4) 150÷60＝ □

(5) 230÷50＝ □

(6) 280÷60＝ □

(7) 310÷50＝ □

(8) 350÷40＝ □

(9) 460÷70＝ □

(10) 490÷90＝ □



ヒント

90÷20 は 10 の まとまりで 9÷2 と 考えるよ。あまりの 1 は 10 が 1こ だから 10 だよ。

できたら はなまる

つぎまる プリント

わりざん ・ つぎは 「2けた÷2けたの筆算」

こたえは ここ
つぎの 1まいも

書体: Klee One（SIL Open Font License）

わりざん

2けた÷2けたの筆算

ふつう ★★☆ ・ 2けた÷2けた

何十と みよう



なまえ ＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿　ひづけ ＿＿＿ がつ ＿＿＿ にち

1 筆算で 計算しましょう。

(1) 18) 45

(2) 19) 50

(3) 17) 61

(4) 28) 71

(5) 23) 76

(6) 21) 93

(7) 31) 94

(8) 28) 95



ヒント

わる数を 何十と みて、商の 見当を 立てよう。21 なら 20 と みるよ。

できたら はなまる

つぎまる プリント

わりざん ・ つぎは 「商をなおすわり算」

こたえは ここ
つぎの 1まいも

書体: Klee One（SIL Open Font License）

わりざん

商をなおすわり算

ふつう ★★☆ ・ 見当の 商が 大きすぎる

1 小さく しよう



なまえ ＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿ ひづけ ＿＿＿ がつ ＿＿＿ にち

1 筆算で 計算しましょう。

(1) 13) 42

(2) 14) 45

(3) 23) 60

(4) 22) 62

(5) 24) 69

(6) 24) 71

(7) 24) 89

(8) 33) 98



ヒント

わる数を 何十と みて、商の 見当を 立てよう。かけて ひけない ときは 商を 1 小さく するよ。

できたら はなまる

つぎまる プリント

わりざん ・ つぎは 「3けた÷2けたの筆算」

こたえは ここ

つぎの 1まいも

書体: Klee One（SIL Open Font License）

わりざん

3けた÷2けたの筆算

ふつう ★★☆ ・ 3けた÷2けた（商が 1けた）



なまえ ＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿　ひづけ ＿＿＿ がつ ＿＿＿ にち

1 筆算で 計算しましょう。

(1) 56) 240

(2) 68) 256

(3) 72) 316

(4) 60) 368

(5) 66) 650

(6) 79) 677



ヒント

上の 2けたが わる数より 小さい ときは、3けた ぜんぶで わるよ。商は 一の位に 書こう。

書体: Klee One（SIL Open Font License）

わりざん

しょうがく4ねんせい ・ さんすう ・ s4-29

商をなおす 3けた÷2けた

むずかしい ★★★ ・ 商を なおしながら



なまえ ＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿ ひづけ ＿＿＿ がつ ＿＿＿ にち

1 筆算で 計算しましょう。

(1) 57)171

(2) 25)202

(3) 38)347

(4) 57)403

(5) 84)641

(6) 76)691



ヒント

見当の 商を かけて ひけない ときは 1 小さく、ひいた 答えが わる数と 同じか 大きい ときは 1 大きく するよ。

できたら はなまる

つぎまる プリント

わりざん ・ つぎは 「商が2けたになる筆算」

こたえは ここ
つぎの 1まいも

書体: Klee One（SIL Open Font License）

わりざん

商が2けたになる筆算

ふつう ★★☆ ・ 3けた÷2けた（商が 2けた）

十の位から たてよう



なまえ ＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿ ひづけ ＿＿ がつ ＿＿ にち

1 筆算で 計算しましょう。

(1) $27\overline{)351}$

(2) $40\overline{)675}$

(3) $39\overline{)690}$

(4) $26\overline{)761}$

(5) $16\overline{)877}$

(6) $37\overline{)893}$



ヒント

上の 2けたが わる数と 同じか 大きい ときは、商は 十の位から 立つよ。たてる → かける → ひく → おろす。

できたら はなまる

つぎまる プリント

わりざん ・ つぎは 「商の一の位が0の筆算」

こたえは ここ

つぎの 1まいも

書体: Klee One（SIL Open Font License）

わりざん

商の一の位が0の筆算

むずかしい ★★★ ・ 商の 一の位に 0 が 立つ

0 を
わすれずに



なまえ _____ ひづけ ____ がつ ____ にち

1 筆算で 計算しましょう。

(1) 40) 437

(2) 48) 507

(3) 12) 605

(4) 37) 776

(5) 44) 895

(6) 31) 935



ヒント

おろした 数が わる数より 小さい ときは、商に 0 を 書いて、その 数が あまりに なるよ。

できたら
はなまる

つぎまる プリント

わりざん ・ つぎは 「わり算のきまり」

こたえは ここ
つぎの 1まいも

書体: Klee One（SIL Open Font License）

わりざん

わり算のきまり

ふつう ★★☆ ・ わられる数と わる数に 同じ数



なまえ ＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿ ひづけ ＿＿＿ がつ ＿＿＿ にち

1 □に あてはまる数を 書きましょう。

(1) 2000÷400＝（2000÷100）÷（400÷□）＝□

(2) 35÷7＝（35×2）÷（7×□）

(3) 18÷2＝（18×3）÷（2×□）

(4) 30÷6＝（30×2）÷（6×□）

(5) 150÷30＝（150÷5）÷（30÷□）＝□

(6) 252÷36＝（252÷4）÷（36÷□）＝□

(7) 56÷8＝（56÷4）÷（8÷□）＝□

(8) 140÷28＝（140÷4）÷（28÷□）＝□



ヒント

わられる数と わる数に 同じ数を かけたり、同じ数で わったり しても、商は 同じだよ。

書体: Klee One（SIL Open Font License）

わりざん

0のあるわり算のくふう

むずかしい ★★★ ・ 0 を 消して 計算

あまりに
気をつけて



なまえ ＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿ ひづけ ＿＿ がつ ＿＿ にち

1 0 を 消して くふうして 計算しましょう。あまりが あれば あまりも 書きましょう。

(1) 2400÷300＝ □

(2) 5100÷300＝ □

(3) 1700÷800＝ □

(4) 2100÷600＝ □

(5) 3800÷500＝ □

(6) 8800÷600＝ □

(7) 9200÷600＝ □

(8) 9400÷900＝ □



ヒント

0 を 同じ数ずつ 消して 計算しよう。あまりには、消した 0 を もどすよ。

できたら
はなまる

つぎまる プリント

わりざん ・ つぎは 「2けたでわる れんしゅう」

こたえは ここ
つぎの 1まいも

書体: Klee One（SIL Open Font License）

わりざん

しょうがく4ねんせい ・ さんすう ・ s4-34

2けたでわる れんしゅう

ふつう ★★☆ ・ 2けたで わる 筆算

見当を
立てよう



なまえ ＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿ ひづけ ＿＿ がつ ＿＿ にち

1 筆算で 計算しましょう。

(1) 55) 233

(2) 69) 398

(3) 89) 449

(4) 21) 695

(5) 68) 936

(6) 84) 971



ヒント

わる数を 何十と みて、商の 見当を 立てよう。かけて ひけない ときは 商を 1 小さく するよ。

できたら
はなまる

つぎまる プリント

わりざん ・ つぎは 「2けたでわる まとめ」

こたえは ここ
つぎの 1まいも

書体: Klee One（SIL Open Font License）

わりざん

2けたでわる まとめ

むずかしい ★★★ ・ 2けたで わる 筆算

たしかめも しよう



なまえ ＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿ ひづけ ＿＿＿ がつ ＿＿＿ にち

1 筆算で 計算しましょう。

(1) 12)265

(2) 35)344

(3) 25)385

(4) 25)409

(5) 64)703

(6) 34)823



ヒント

わる数を 何十と みて、商の 見当を 立てよう。かけて ひけない ときは 商を 1 小さく するよ。

できたら はなまる

つぎまる プリント

わりざん ・ つぎは 「4けた÷2けたの筆算」

こたえは ここ

つぎの 1まいも

書体: Klee One（SIL Open Font License）

わりざん

4けた÷2けたの筆算

むずかしい ★★★ ・ 4けた÷2けた

おろして
くり返そう



なまえ ＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿　ひづけ ＿＿＿ がつ ＿＿＿ にち

1 筆算で 計算しましょう。

(1) 41) 3349

(2) 35) 3727

(3) 44) 5987

(4) 36) 6468

(5) 12) 7243

(6) 39) 8982



ヒント

上の 2けたで わる → たりなければ 3けたで わる。たてる → かける → ひく → おろす を くり返そう。

できたら
はなまる

こたえは ここ
つぎの 1まいも

書体: Klee One（SIL Open Font License）